



XBOX 360®

KINECT™



THE BLACK EYED PEAS

EXPERIENCE



KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos Xbox son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft y se utilizan bajo licencia de Microsoft.

300043068



ADVERTENCIA: Antes de jugar al juego, lee las instrucciones de la consola Xbox 360®, el manual del sensor KINECT y los manuales del resto de periféricos para obtener información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita www.xbox.com/support o llama al número del servicio de soporte técnico de Xbox.

**Para obtener información adicional sobre seguridad,
consulta la contraportada interior.**

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

Jugar con KINECT de manera segura

Asegúrate de que dispones de espacio suficiente para moverte con libertad mientras juegas. Jugar con KINECT puede implicar tener que moverse mucho.

Asegúrate de que al jugar no vas a golpear, chocar o tropezar con otros jugadores, espectadores, animales domésticos, muebles o cualquier objeto. Si te pones de pie o te mueves durante el juego, necesitas buena estabilidad sobre el suelo.

Antes de jugar: Mira en todas direcciones (derecha, izquierda, delante, detrás, abajo y arriba) y comprueba que no hay nada con lo que pudieras golpearte o tropezar. Asegúrate de que la zona de juego está lo suficientemente lejos de ventanas, paredes, escaleras, etc. Asegúrate de que no hay nada con lo que puedas chocar, como juguetes, muebles, alfombras, niños, animales, etc. Si fuera necesario, quita los objetos y pide a la gente que salga de la zona de juego. Cuando analices la zona, no olvides mirar hacia arriba por si hubiera lámparas, ventiladores, u otros objetos.

Durante el juego: Mantente alejado del televisor para evitar el contacto con él. Mantén la distancia suficiente con otros jugadores, espectadores y animales domésticos (la distancia puede variar según el juego, por lo que debes tener en cuenta la forma de jugar a la hora de evaluar la distancia). Presta atención a los objetos o a la gente que pudieras golpear o con la que pudieras tropezar (pueden entrar personas u otros objetos en la zona de juego, por lo que en todo momento debes estar atento al espacio que te rodea).

Asegúrate de que estás sobre una superficie sólida mientras juegas. Juega sobre un suelo firme con adherencia suficiente para las actividades del juego, y asegúrate de llevas el calzado adecuado (no lleves tacones, chanclas, etc.) o descállate, si procede.

Antes de permitir a los niños jugar con KINECT: Analiza cómo puede utilizar cada niño KINECT y si necesitas supervisión cuando lo hagan. Si permites que utilicen KINECT sin supervisión, explícales toda la información y las instrucciones sobre seguridad y salud. **Asegúrate de que utilizas KINECT de forma segura y dentro de sus límites, y de que conocen el uso correcto del sistema.**

Reducción de las molestias oculares causadas por el resplandor: Colócate a una distancia cómoda del monitor o televisor y del sensor KINECT; coloca el monitor o televisor y el sensor KINECT lejos de fuentes de luz que produzcan resplandor o utiliza persianas para controlar los niveles de luz; elige una forma de mitigar la luz natural que reduzca al mínimo el resplandor y las molestias oculares y que aumente el contraste y la claridad; además, ajusta el brillo y el contraste del monitor o televisor.

No hagas un ejercicio excesivo. Jugar con KINECT puede exigir una gran actividad física. Consulta a un médico antes de utilizar KINECT en caso de que tu estado de salud afecte a tu capacidad para realizar actividades físicas de forma segura: si estás embarazada, o cabe la posibilidad de que lo estés; si tienes problemas cardíacos, respiratorios, de espalda, de articulaciones, o algún otro problema traumatólogico; si tienes la tensión alta o dificultades para realizar ejercicio físico; si te han recomendado reducir la actividad física. Consulta al médico antes de empezar ningún tipo de actividad o método para ponerte en forma que incluya KINECT. No juegues bajo la influencia de drogas o alcohol, y asegúrate de que tu equilibrio y capacidad física son adecuados para cualquier movimiento durante el juego.

Deja de jugar y descansa si notas cansancio o dolor muscular, de articulaciones o en los ojos. Si notas un cansancio excesivo, náuseas, falta de aire, presión en el pecho, mareo, malestar o dolor, DEJA INMEDIATAMENTE DE JUGAR, y consulta a un médico.

Para obtener más información, consulta la Guía para juego sano en www.xbox.com.

ÍNDICE

CONEXIÓN CON Xbox LIVE.....	2
CÓMO OBTENER AYUDA CON KINECT	2
CONTROLES.....	3
INTRODUCCIÓN	3
PUESTA EN MARCHA.....	3
ÁREA DE JUEGO	4
¿NECESITAS AYUDA?.....	4
MICRÓFONOS	4
MENÚS.....	5
AUTOGUARDADO	6
¡BIENVENID@!	6
¡A BAILAR!.....	7
RESULTADOS	8
PAUSA	9
JUEGO COOPERATIVO.....	9
¡A CANTAR!	10
MODO FIESTA DE BAILE	10
MODO EXPERIENCIA DELUXE	11
OBJETIVOS.....	12
DESAFIOS DE BAILE.....	12
COREOGRAFÍA	12
MI BAILARÍN	13
OPCIONES	14
SOPORTE TÉCNICO	15
CONDICIONES DE LA GARANTÍA	16
JUGAR CON KINECT DE MANERA SEGURA	17

Xbox LIVE

Xbox LIVE® es el servicio de entretenimiento y juegos en línea de Xbox 360®. Sólo tienes que conectar la consola a tu servicio de Internet de banda ancha y podrás unirte de forma gratuita. Podrás obtener demostraciones gratuitas de juegos y acceso instantáneo a películas en alta definición (se venden por separado); además, con KINECT, podrás controlar las películas en alta definición con el movimiento de tu mano. Actualiza a una suscripción Xbox LIVE Gold para jugar en línea con amigos de todo el mundo y disfrutar de muchas más opciones. Xbox LIVE es tu conexión con un mundo lleno de juegos, entretenimiento y diversión. Visita www.xbox.com/live para obtener más información.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

Cómo obtener ayuda con KINECT

Más información en Xbox.com

Para obtener más información sobre KINECT, incluyendo tutoriales, visita www.xbox.com/support.

CONTROLES

Mando Xbox 360



INTRODUCCIÓN

¡Hola! ¡Bienvenidos a The Black Eyed Peas® Experience! The Black Eyed Peas® Experience es un juego de actuaciones musicales en el que bailas y cantas las canciones más famosas de los Black Eyed Peas. ¡Prepárate para demostrar que sabes moverte y pásalo en grande!

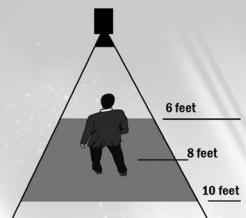
PUESTA EN MARCHA

Configurando el área de juego con Kinect

Lo más importante que debes recordar cuando organices el espacio en el que vas a jugar es lo siguiente:

- Coloca tu Sensor Xbox 360 Kinect frente a ti y debajo del televisor (es habitualmente el mejor lugar).
- No te pongas demasiado cerca ni demasiado lejos de él.
- Despeja el área de juego quitando muebles y otros obstáculos.
- Una buena iluminación ayuda a que el sensor te reconozca.
- No lleves ropa demasiado suelta que dificulte el seguimiento de tu cuerpo.

ÁREA DE JUEGO



Para jugar a The Black Eyed Peas® Experience debes colocarte en la zona gris. Mientras te mantengas en el área de juego, los movimientos de tu cuerpo serán registrados y el juego responderá a ellos.

¿NECESITAS AYUDA?

Si crees que el Sensor Xbox 360 Kinect tiene problemas para registrar tus movimientos, activa la Guía de Kinect (mantén la mano izquierda hacia fuera y hacia abajo), elige el Configurador de Kinect y sigue las instrucciones. También puedes pulsar el botón X en el menú principal del juego.

MICRÓFONOS

Puedes usar un micrófono inalámbrico compatible o un micrófono Xbox 360 para registrar tu voz y recibir puntos por cantar y, para mejorar tu experiencia con el juego, recuerda hacer primero la prueba de latencia de audio. Usa un micrófono compatible Xbox 360 para oír tu propia voz a través de tu equipo de sonido (los micrófonos con cable e inalámbricos se venden por separado). Como bonus adicional, al usar el micrófono inalámbrico Xbox 360 verás luces que parpadean en sincronía con la música... imenudo ambientazo!

MENÚS

Aquí tienes algunas reglas básicas para ayudarte a interactuar con los menús:

SELECCIÓN CON EL CURSOR

En The Black Eyed Peas® Experience todos los menús se controlan de la misma forma que la interfaz de Xbox. Ponte encima de los elementos que quieras elegir y al concluir el contador tu selección quedará confirmada.



HACER SCROLL

Al llevar el cursor a los bordes de la pantalla los elementos irán cambiando de posición. Cuanto más cerca del borde esté el cursor, más rápido será el scroll.



ATRÁS

La función de puerta trasera te permite volver a cualquier menú anterior. Sube la mano para que el cursor se mueva por la pantalla y entonces aparecerá una lista con los menús en los que has estado.



CAMBIAR AL MANDO XBOX 360

Pulsa el botón Y para cambiar de modo de control, entre Kinect y mando Xbox 360.

¡QUÉ EMPIECE LA FIESTA!



Para empezar a jugar con The Black Eyed Peas® Experience, ponte frente al sensor Xbox 360 Kinect e imita a los miembros de Black Eyed Peas dando un paso a la izquierda y a la derecha al mismo tiempo que ellos. El medidor que hay más abajo se expandirá y empezará el juego.

Recuerda: Imita los movimientos que veas en el juego como si fuera tu reflejo en un espejo (cuando ellos levantan su mano izquierda tú en realidad levantas la derecha).

AUTOGUARDADO



Para que The Black Eyed Peas® Experience pueda guardar tus partidas y los logros en tu perfil de jugador, debes iniciar sesión. El juego guarda automáticamente en ciertos puntos. No apagues la consola ni la reinicies cuando veas el ícono de autoguardado en la pantalla.

¡BIENVENIDA!

Elige el modo en el que quieras jugar:



FIESTA DE BAILE: Un modo de baile rápido que permite a los jugadores bailar rutinas enteras con los Black Eyed Peas.

EXPERIENCIA DELUXE: Un modo campaña que explora al completo el mundo de Black Eyed Peas. Aprende y mejora tus movimientos de baile, desbloquea complementos de moda y amplía tu lista de locales de actuaciones.

Opciones: Configura la latencia de audio y vídeo y varios elementos del juego.

¡A BAILAR!

Avatar (tú mismo)



Para bailar, imita los movimientos de baile que veas hacer al bailarín que tienes enfrente. Los movimientos se hacen en espejo, así que si él levanta la mano izquierda, tú levantas la derecha.

CALIFICACIÓN DE BAILE



Los jugadores recibirán constantemente una calificación sobre lo que hacen, con cuatro baremos:

Casi - Tus pasos necesitan algo más de trabajo, sigue intentándolo.

Bien - Conoces la técnica básica, solo hay que añadir algo de chispa.

¡Genial! - Lo haces muy bien; ahora, a perfeccionarlo.

¡¡Incredible!! - ¡Eres la perfección en persona!

SEGUIDORES



Para terminar cada nivel necesitas un determinado número de seguidores, que se indica a la derecha. El número de la izquierda son los seguidores actuales. Cuando superes el número que te exige el juego, los jugadores solo verán el recuento actual.

Recuerda que cuanto mejor bailes, más seguidores tendrás.

CÍRCULO DE INFLUENCIA



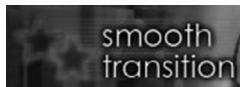
El círculo de influencia que hay bajo los bailarines representa la cantidad de seguidores que tienes. Al incrementarse el número de seguidores el círculo se va llenando y se completa cuando alcanzas el número mínimo de seguidores que te pide el nivel.

SIGUIENTE TARJETA DE BAILE



Informa a los jugadores de qué tienen que hacer después, e incluye una cuenta atrás de cuándo viene el siguiente baile.

TRANSICIÓN SUAVE



Cuando una transición se hace bien entre un baile y otro, los jugadores reciben una bonificación de transición suave.

RESULTADOS



PAUSA

El juego puede pararse en cualquier momento, bajando la mano izquierda y extendiéndola en diagonal durante unos segundos.



JUEGO COOPERATIVO

Bailar de forma cooperativa te abre todo un mundo de posibilidades, al reunir a un montón de seguidores y superar etapas con más facilidad.



Los segundos jugadores pueden unirse en cualquier momento durante los menús o durante el propio juego, simplemente entrando en el área de juego y subiendo la mano derecha por encima de su cabeza durante unos segundos.



BONIFICACIÓN DE SINCRONIZACIÓN

Cuando dos jugadores bailan de forma sincronizada, consiguen un bonus.



¡A CANTAR!

Si has conectado el Micrófono inalámbrico Xbox 360 o un micrófono compatible Xbox 360, hasta dos jugadores podrán cantar y acompañar a los que bailan. Al cantar, los vocalistas ayudan a los bailarines a ganar seguidores, y de esa forma conseguirán accesorios de moda y otros contenidos.



MODO FIESTA DE BAILE

La FIESTA DE BAILE es la forma más rápida de entrar de lleno en el baile y los movimientos de los Black Eyed Peas.

ELEGIR UNA CANCIÓN

Las canciones aparecen listadas en orden alfabético. Cada canción tiene cuatro niveles de dificultad asociados:

INFORMAL

EXPERIMENTADO PROFESIONAL

LEGENDARIO



Recuerda que cuanto más difícil sea el baile, más seguidores conseguirás.



MODO EXPERIENCIA DELUXE

La EXPERIENCIA DELUXE es el mejor modo de aprender los pasos que hay en un baile y mejorar así tus habilidades.

PERFIL PRINCIPAL

La información sobre lo que has avanzado en el juego solo se guarda en tu perfil de jugador principal, que puedes confirmar en la esquina superior izquierda de cada menú.

player01 (48 followers)

ELEGIR UN CARTEL

Hay dos tipos de carteles:

Leciones de pasos: Las rutinas se dividen en 3 lecciones, cada una con tres movimientos diferentes de baile. Los movimientos individuales aparecen cíclicamente para que los jugadores se acostumbren a ellos. Las tres lecciones deben completarse para desbloquear la rutina.

Rutina: Los 9 movimientos aprendidos en las lecciones de pasos se combinan para crear una rutina de baile coherente. Aquí es donde los jugadores pueden bailar de verdad con los auténticos Black Eyed Peas.

PROFESOR DE BAILE



Es la forma definitiva de dominar los movimientos, al hacerlos poco a poco y paso a paso. El profesor te aconsejará sobre cómo hacer cada movimiento, y te dará algunos trucos para que mejores tu actuación. Puedes activar el profesor de baile en cualquier momento durante las secciones cíclicas de las lecciones de pasos.

Para activar el profesor de baile

Levanta la mano derecha por encima de la cabeza y manténla quieta hasta que el ícono se llene.



Para volver al juego

Regresar al juego se hace de la misma forma: levanta la mano derecha por encima de tu cabeza y déjala quieta hasta que el ícono se llene.

OBJETIVOS



Objetivo de complemento

400 followers to unlock

Seguidores necesarios

Los jugadores reúnen seguidores siempre que bailan, ya que son la clave para desbloquear nuevos movimientos de baile, nuevos locales y nuevos niveles de dificultad. El número total de seguidores aparece siempre junto al nombre de tu perfil en el modo EXPERIENCIA DELUXE.

player01 (48 followers)

DESAFIOS DE BAILE

Ocasionalmente, aparecerán retos aleatorios que dan al jugador la oportunidad de ganar accesorios y complementos especiales solo disponibles si superas los desafíos.



COREOGRAFÍA

En este modo los jugadores acceden a todos los movimientos de baile disponibles en el juego para crear su propia rutina de pasos para una canción. Las coreografías que has creado se pueden compartir con tus amigos en Xbox LIVE.





Selección de canciones

Nueva coreografía: Crea una nueva rutina.

Importar coreografía: Importar una coreografía de un amigo.

Lista de canciones: Busca un movimiento de baile según la canción.

Espacio de baile: Elige un paso de baile para insertar en la lista.

Lista de coreografías: Muévete arriba y abajo para elegir el punto de inserción del movimiento de baile.

BAILAR PARA BUSCAR

El jugador puede iniciar un movimiento de baile para encontrar el paso en cuestión.

Recuerda que tendrás que hacer los pasos con mucha precisión para que el juego los pueda encontrar.

VISTA PREVIA

Elige una coreografía para ver un resumen o adelanto de la rutina.

MÍ BAILARÍN

Esta es la zona donde los jugadores pueden personalizar sus avatares, comprobar los logros, ver los desafíos de baile y configurar jugadores.

ARMARIO



Personaliza tu avatar y su aspecto... Guarda tu configuración favorita para cargarla con facilidad.

LISTA DE RETOS

Comprueba los desafíos de baile que ya has visto.

LOGROS

Comprueba qué logros tienes o puedes conseguir.

CAMBIAR DE JUGADOR

Cambia el perfil de jugador en el que quieras cargar/guardar la información de tus progresos.

OPCIONES

LATENCIA DE AUDIO

Ajusta la diferencia de tiempo entre el sonido y el juego.

Nota: Necesitas un mando Xbox 360 para configurarla.

LATENCIA DE VÍDEO

Ajusta la diferencia de tiempo entre los gráficos y el juego.

Nota: Necesitas un mando Xbox 360 para configurarla.

VOLUMEN DEL MICRO

Ajusta el volumen del micrófono.

CRÉDITOS

¡Puedes ver la gente que ha trabajado duramente para ofrecerte esta maravillosa experiencia!

¡Gracias, de parte de los equipos de iNiS y de Ubisoft!

Scaleform®

The Black Eyed Peas® Experience

Uses Scaleform Gfx © 2011 Scaleform Corporation. All rights reserved.

Powered by Wwise © 2006 - 2011 Audiokinetic Inc. All rights reserved.

Motion Recognition and Tracking Powered by AiLive™ LiveMove Pro™.

© 2000-2011 AiLive Inc. AiLive and LiveMove are trademarks of AiLive, Inc. in the United States and other countries.

SOPORTE TÉCNICO

Si tienes problemas con algún juego de Ubisoft, ponte en contacto con nuestro centro de soluciones en línea las 24 horas del día en <http://soporte.ubisoft.es>. Podrás contactar con nuestro equipo del servicio técnico en el número 902.117.803 (tarifa nacional) de 12:00 a 20:00, de lunes a viernes (excepto los fines de semana y los días festivos).

Juego defectuoso:

Si crees que tu juego está defectuoso, ponte en contacto con nuestro servicio técnico antes de devolverlo al vendedor.

Juego dañado:

Si tu juego está dañado en el momento de la compra, devuélvelo al vendedor con un recibo de compra válido y recibirás información sobre su reemplazo.

Si tu recibo de compra ha expirado y aún te encuentras en los 90 días de garantía del juego, ponte en contacto con el servicio técnico de Ubisoft para verificar la información.

Ten en cuenta que el servicio técnico de Ubisoft no ofrece información sobre guías y trucos. Podrás encontrar dicha información en Internet de manera gratuita.

CONDICIONES DE LA GARANTÍA

Por todos los daños y perjuicios que no sean imputables única y exclusivamente y en su totalidad al bien vendido o a UBISOFT, S.A. Cuando el comprador o las personas de las que deba responder sean las culpables y responsables de tales daños y perjuicios, derivados de un uso negligente, defectuoso o imprudente del bien.

Por todos los daños y perjuicios causados a terceros.

Por todos los daños y perjuicios causados por un empleo distinto para el que ha sido destinado el bien.

Por todos los daños y perjuicios causados en caso de ser instalado el bien contraviniendo las instrucciones de uso o de instalación.

Por todo lucro cesante o ganancias que el comprador o cualquier tercero deje de obtener.

UBISOFT, S.A. no garantiza que el uso del bien satisfaga plenamente al comprador ni que el bien responda adecuadamente a un uso determinado diferente al que está destinado.

DERECHOS DE PROPIEDAD INDUSTRIAL E INTELECTUAL:

El comprador se compromete a no registrar, ni solicitar su registro, ni utilizar, explotar, alterar, modificar o suprimir cualquiera de los Derechos de Propiedad Industrial e Intelectual sobre el bien, así como sobre la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc.

El comprador no tendrá derecho alguno a reproducir ni a copiar el bien, así como la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc., ni a comercializar, distribuir o promover la venta de dichas copias y reproducciones no autorizadas.